

SINOSSI LUNGA

La protagonista di Elfkins – Missione gadget è Elfie, un'intraprendente Elfkin che vive nella mansarda di una pasticceria di Colonia assieme al suo clan. Lì, gli Elfkins hanno costruito un confortevole condominio da cui escono solo la notte per poter andare ad aiutare gli umani. Ma Elfie in questa routine si annoia a morte e ricerca in ogni modo il brivido dell'adrenalina. Una sera, mentre con gli altri sta andando in una sartoria, intravede la sagoma di un altro Elfkin sconosciuto, che non appartiene al suo clan, ma proprio in quel momento irrompe una macchina della polizia a sirene spiegate e tutti devono scappare. Il misterioso Elfkin dimentica però a terra qualcosa di strano. Sembra un orologio, ma è ipertecnologico ed emette persino degli ologrammi e un fumo blu: mentre la mattina seguente Elfie sta esaminando il particolare oggetto, compare il legittimo proprietario. Si chiama Bo e appartiene a una banda di Elfkins High Tech provenienti da Vienna, un gruppo equipaggiato con gadget e attrezzatura di ultima generazione sempre in cerca di avventure, divertendosi a compiere marachelle in città. Elfie non sta nella pelle: non solo esistono altri Elfkins, ma vivono proprio come lei sogna di fare. Nonostante il suo clan sia in disaccordo, l'intrepida Elfie si unisce alla banda...